

Charte d'utilisation des Jeux Let's GO



1. Conditions d'accès aux Jeux Let's Go

Les jeux Let's GO ont été élaborés dans le cadre des Villages Let's GO, animé par Bretagne Supply Chain. Ces jeux ont pour objectif de :

- Faire découvrir et promouvoir les métiers de la chaîne d'approvisionnement auprès de jeunes en orientation ou professionnels en reconversion ;
- Éclairer pour prendre conscience de nos liens avec cette chaîne d'approvisionnement chaque jour ;
- Mettre en lumière l'intérêt de ces métiers dans les actions RSE.

Ils sont destinés à des **professionnels de tout type (écoles, entreprises, associations, ...)** pour qu'ils soient un relais supplémentaire de communication sur les métiers de la Supply Chain avec des supports prêts à l'emploi.

Les jeux Let's GO sont disponibles en Print & Play, et les supports numériques sont en ligne à disposition des utilisateurs engagés.

2. Valeurs partagées par BSC

Bretagne Supply Chain se donne comme objectif de fédérer les énergies pour façonner la Supply Chain de demain, en s'appuyant sur un réseau d'adhérents volontaires. La création et la mise à disposition de ces supports intègre parfaitement cette approche à travers une démarche collaborative et co-responsable à destination d'acteurs privés et publics.



Bretagne Supply Chain fait le choix de proposer ces jeux en Licence libre Common Creative CC BY NC ND (Attribuable - Non Commercialisable - Non Modifiable) afin de contribuer au développement d'outils accessibles librement par tous, tout en garantissant une protection des droits de l'auteur.

3. Engagements de Bretagne Supply Chain et des utilisateurs

La bonne utilisation de ces jeux et le partenariat de Bretagne Supply Chain avec ses utilisateurs repose sur les engagements mutuels de chacun :

- Bretagne Supply Chain s'engage à mettre à disposition tous les supports numériques en lien avec les jeux Let's GO.
- L'utilisateur s'engage à ne pas modifier les mentions d'auteurs.
- L'utilisateur s'engage à animer l'intégralité d'un parcours Produit lors de son intervention pour garantir une bonne compréhension de la Chaîne d'approvisionnement.
- L'utilisateur s'engage à n'apporter aucune modification aux supports mis à disposition.
- L'utilisateur s'engage à ne pas exploiter les jeux Let's Go à des fins commerciales
- L'utilisateur s'engage à contribuer à une diffusion responsable en partageant le lien d'inscription sur le site de Bretagne Supply Chain, et non, les documents directement.
- L'utilisateur s'engage à répondre au questionnaire annuel sur son utilisation faite de ces jeux, où il précisera le nombre d'utilisation, auprès de quel public, du nombre de participants et toute autres remontées requises.